

# CHAPITRE N°4

## ENSEMBLES ET APPLICATIONS

### § 1 NOTIONS D'ENSEMBLE, D'APPARTENANCE ET DE SOUS-ENSEMBLES

#### C4.1. DÉFINITION (ENSEMBLE ET APPARTENANCE)

1. Un ensemble  $E$  est une collection d'éléments.
2. Si  $x$  est un élément de  $E$ , on dit que  $x$  appartient à  $E$  et on note  $x \in E$ .

**C4.2. EXEMPLE (ENSEMBLES DE NOMBRES)** Nous connaissons les ensembles de nombres  $\mathbb{N}$  (ensemble des entiers naturels),  $\mathbb{Z}$  (ensemble des entiers relatifs),  $\mathbb{Q}$  (ensemble des nombres rationnels),  $\mathbb{R}$  (ensemble des nombres réels) et  $\mathbb{C}$  (ensemble des nombres complexes). Nous savons :  $\sqrt{2} \in \mathbb{R}$  et  $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$  (C1.60).

**C4.3. DÉFINITION (ENSEMBLE DÉFINI EN EXTENSION)** Si l'on définit un ensemble  $E$  en dressant la liste de ses éléments entre accolades, alors l'ensemble  $E$  est dit défini en extension.

**C4.4. EXEMPLE (ENSEMBLE DÉFINI PAR UNE LISTE FINIE D'ÉLÉMENTS ENTRE ACCOLADES)** L'ensemble  $E := \left\{1, -2, \frac{13}{7}, \sqrt{2}, e + i\pi\right\}$  est l'ensemble formé des 5 éléments  $1, -2, \frac{13}{7}, \sqrt{2}, e + i\pi$ . Ainsi  $-2 \in E$  et  $5 \notin E$ .

**C4.5. EXEMPLE (ENSEMBLE DÉFINI PAR UNE LISTE D'ÉLÉMENTS DÉPENDANT D'UN PARAMÈTRE)** L'ensemble  $E$  dont les éléments s'écrivent sous la forme  $4k$ , où  $k \in \mathbb{N}$ , s'écrit :

$$E := \{4k : k \in \mathbb{N}\}.$$

Ses éléments sont  $0, 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, \dots, 4236, \dots$ . L'ensemble  $E$  est l'ensemble formé des multiples positifs ou nuls de 4.

#### C4.6. EXERCICE

1. Décrire l'ensemble  $E := \{x^2 - 3x + 1 : x \in \mathbb{R}\}$  par une phrase, puis en donner trois éléments.
2. Écrire formellement l'ensemble  $F$  dont les éléments s'écrivent formellement sous la forme  $\frac{r^2 - 1}{r^2 + 1}$ , où  $r \in \mathbb{Q}$ , puis en donner trois éléments.

**C4.7. DÉFINITION (INCLUSION, PARTIE, SOUS-ENSEMBLE)** Un ensemble  $E$  est inclus dans un ensemble  $F$  si, tout élément de  $E$  est élément de  $F$ , i.e. si :

$$\forall x \in E \quad x \in F.$$

Dans ce cas on note  $E \subset F$  et on dit que  $E$  est une partie ou un sous-ensemble de  $F$ .

**C4.8. TRANSITIVITÉ DE L'INCLUSION** Soient  $E, F, G$  trois ensembles.

$$(E \subset F \text{ et } F \subset G) \implies E \subset G$$

**C4.9. EXEMPLE (INCLUSIONS D'ENSEMBLES)**  $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z}$  et  $\mathbb{Z} \subset \mathbb{Q}$  donc  $\mathbb{N} \subset \mathbb{Q}$ .

**C4.10. NÉGATION D'UNE INCLUSION ENTRE ENSEMBLES** Soient  $E$  et  $F$  des ensembles. Écrire la proposition  $\neg(E \subset F)$  à l'aide de quantificateurs.

**C4.11. UN SCHÉMA RÉDACTIONNEL D'UNE DÉMONSTRATION D'INCLUSION D'ENSEMBLES** Pour démontrer qu'un ensemble  $E$  est inclus dans un ensemble  $F$ , on pourra rédiger le début comme suit.

Soit  $x \in E$ . Démontrons que  $x \in F$ .

⋮

Il sera ensuite pertinent de traduire (par une identité par exemple) l'appartenance de  $x$  à  $E$  et l'appartenance de  $x$  à  $F$  pour conduire la démonstration.

**C4.12. EXEMPLE** Soient les ensembles  $E := \{20k - 3 : k \in \mathbb{N}^*\}$  et  $F := \{2\ell + 1 : \ell \in \mathbb{N}\}$ . Démontrer :  $E \subset F$  et  $F \not\subset E$ .

**C4.13. DÉFINITION (ENSEMBLE VIDE)** L'ensemble ne possédant aucun élément est appelé ensemble vide et est noté  $\emptyset$ .

**C4.14. PROPOSITION (L'ENSEMBLE VIDE EST INCLUS DANS TOUT ENSEMBLE)** Si  $E$  est un ensemble alors  $\emptyset \subset E$ .

**C4.15. DÉFINITION (ÉGALITÉ D'ENSEMBLES)** On dit que deux ensembles  $E$  et  $F$  sont égaux si  $E \subset F$  et  $F \subset E$ , i.e. :

$$(\forall x \in E \quad x \in F) \quad \text{et} \quad (\forall y \in F \quad y \in E).$$

Dans ce cas, on note  $E = F$ .

**C4.16. NÉGATION D'UNE ÉGALITÉ ENTRE ENSEMBLES** Soient  $E$  et  $F$  des ensembles. Écrire la proposition  $\neg(E = F)$  à l'aide de quantificateurs.

**C4.17. UN SCHÉMA RÉDACTIONNEL D'UNE DÉMONSTRATION D'ÉGALITÉ D'ENSEMBLES** Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles. Pour démontrer que  $E = F$ , on pourra rédiger le début comme suit.

$\boxed{\subset}$  Soit  $x \in E$ . Démontrons que  $x \in F$ .

⋮

$\boxed{\supset}$  Soit  $y \in F$ . Démontrons que  $y \in E$ .

⋮

**C4.18. EXERCICE** Soient  $E := \{2k + 1 : k \in \mathbb{Z}\}$  et  $F := \{3 - 2\ell : \ell \in \mathbb{Z}\}$ . Démontrer :  $E = F$ .

**C4.19. DÉFINITION (ENSEMBLE DÉFINI EN COMPRÉHENSION)** Soit  $E$  un ensemble et  $P(x)$  un prédicat en la variable  $x \in E$ . L'ensemble des éléments de  $E$  qui vérifient le prédicat  $P(x)$  est noté :

$$\{x \in E : P(x)\} .$$

Cet ensemble est donc obtenu en sélectionnant certains des éléments de  $E$  au moyen du prédicat  $P(x)$ .

**C4.20. EXEMPLE** Les ensembles  $\mathbb{C}^* := \{z \in \mathbb{C} : z \neq 0\}$ ,  $\mathbb{U} := \{z \in \mathbb{C} : |z| = 1\}$  et  $\mathbb{U}_7 := \{z \in \mathbb{C} : z^7 = 1\}$  sont définis en compréhension.

**C4.21. EXERCICE** Décrire les ensembles  $\mathbb{C}^*$ ,  $\mathbb{U}$  et  $\mathbb{U}_7$  de l'exemple C4.20 en extension.

**C4.22. EXERCICE**

1. Décrire l'ensemble  $E := \{z \in \mathbb{C} : z^5 + z^4 + z^3 + z^2 + z + 1 = 0\}$  par une phrase, puis en donner une description en extension.
2. Écrire formellement l'ensemble  $F$  dont les éléments sont les réels  $y$  tels que  $\cos(y) = \sin(y)$ , puis en donner une description en extension.

**C4.23. EXERCICE** Soient les ensembles  $A := \{x \in \mathbb{R} : \sin(x) = 0\}$  et  $B := \{k\pi : k \in \mathbb{Z}\}$ .

1. Décrire les ensembles  $A$  et  $B$  par une phrase et préciser leurs modes de définitions (en extension ou en compréhension).
2. Justifier l'égalité ensembliste  $A = B$ .

## § 2 PRODUIT CARTÉSIEN D'UN NOMBRE FINI D'ENSEMBLES

**C4.24. DÉFINITION ( $n$ -UPLET)** Soit  $n \in \mathbb{N}_{\geq 2}$ .

1. Un  $n$ -uplet est une liste ordonnée (avec répétitions éventuelles) de  $n$  éléments entourée de parenthèses, e.g.  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ .
2. Par essence, si  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  et  $(y_1, y_2, \dots, y_n)$  sont deux  $n$ -uplets, alors :

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) = (y_1, y_2, \dots, y_n) \quad :\iff \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket \quad x_i = y_i .$$

**C4.25. DÉFINITION (PRODUIT CARTÉSIEN UN NOMBRE FINI D'ENSEMBLES)** Soient  $n \in \mathbb{N}_{\geq 2}$  et  $E_1, E_2, \dots, E_n$  des ensembles. Le produit cartésien  $\prod_{i=1}^n E_i = E_1 \times E_2 \times \dots \times E_n$  est l'ensemble des  $n$ -uplets  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  tels que, pour tout  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $x_i \in E_i$ , i.e. :

$$\prod_{i=1}^n E_i := \{(x_1, x_2, \dots, x_n) : \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket \quad x_i \in E_i\} .$$

**C4.26. EXEMPLE** Si  $E = \{a, b, c\}$  et  $F = \{1, 2\}$  alors  $E \times F = \{(a, 1), (a, 2), (b, 1), (b, 2), (c, 1), (c, 2)\}$ .

**C4.27. EXERCICE** Représenter graphiquement l'ensemble  $[-1, 2] \times [3, 4]$ .

**C4.28. EXERCICE** Soit  $E$  un ensemble. Déterminer  $\emptyset \times E$  et  $E \times \emptyset$ .

**C4.29. EXERCICE** Décrire l'ensemble  $H := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0\}$  en extension.

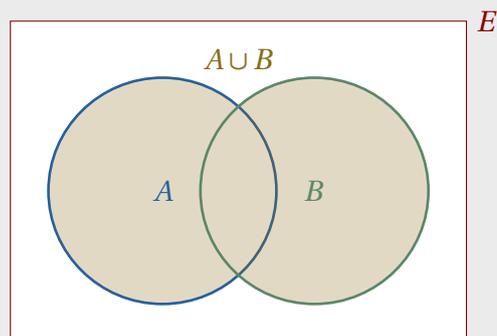
**C4.30. EXERCICE** Démontrer que  $D_f(0, 1) := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1\}$  n'est pas le produit cartésien de deux parties de  $\mathbb{R}$ .

### § 3 OPÉRATIONS SUR LES PARTIES D'UN ENSEMBLE

#### C4.31. DÉFINITION (RÉUNION DE DEUX PARTIES D'UN ENSEMBLE)

Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ . La réunion de  $A$  et  $B$  est l'ensemble défini par :

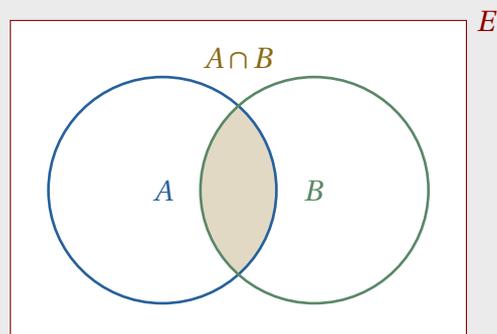
$$A \cup B := \{x \in E : x \in A \text{ ou } x \in B\} .$$



#### C4.32. DÉFINITION (INTERSECTION DE DEUX PARTIES D'UN ENSEMBLE)

Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ . L'intersection de  $A$  et  $B$  est l'ensemble défini par :

$$A \cap B := \{x \in E : x \in A \text{ et } x \in B\} .$$

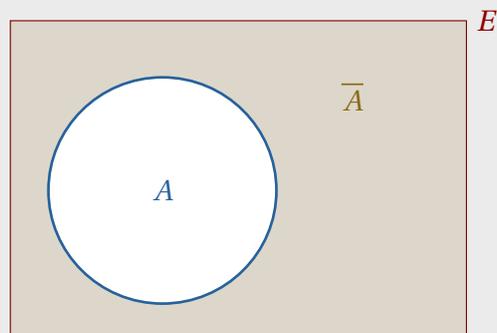


#### C4.33. DÉFINITION (COMPLÉMENTAIRE D'UNE PARTIE D'UN ENSEMBLE)

Soit  $A$  une partie d'un ensemble  $E$ . Le complémentaire de  $A$  est l'ensemble défini par :

$$\bar{A} := \{x \in E : x \notin A\} .$$

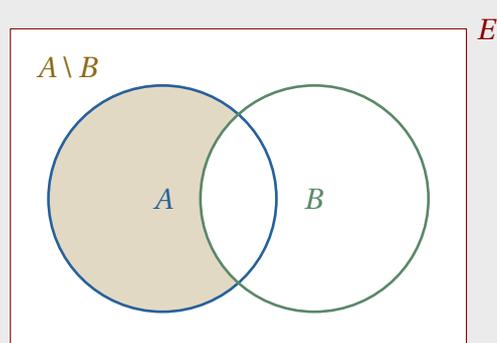
L'ensemble  $\bar{A}$  est également noté  $A^c$  ou  $E \setminus A$ .



**C4.34. DÉFINITION (DIFFÉRENCE DE DEUX PARTIES D'UN ENSEMBLE)**

Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ . L'ensemble  $A$  privé de  $B$  est l'ensemble défini par :

$$A \setminus B := \{x \in A : x \notin B\} .$$

**C4.35. APPARTENANCE À UN COMPLÉMENTAIRE, UNE RÉUNION, UNE INTERSECTION, UNE DIFFÉRENCE**

Soient  $A, B$  deux parties d'un ensemble  $E$ .

$$\forall x \in E \quad x \in \bar{A} \iff x \notin A$$

$$\forall x \in E \quad x \in A \cup B \iff (x \in A \text{ ou } x \in B)$$

$$\forall x \in E \quad x \in A \cap B \iff (x \in A \text{ et } x \in B)$$

$$\forall x \in E \quad x \in A \setminus B \iff (x \in A \text{ et } x \notin B)'$$

**C4.36. REMARQUE** Si  $A$  et  $B$  sont deux parties d'un ensemble  $E$  alors  $A \setminus B = A \cap \bar{B}$ .

**C4.37. PROPRIÉTÉ (PROPRIÉTÉS DU COMPLÉMENTAIRE, DE LA RÉUNION ET DE L'INTERSECTION)**

Soient  $A, B, C$  des parties d'un ensemble  $E$ .

1. Complémentaire du complémentaire

$$\overline{\bar{A}} = A$$

2. Lois de De Morgan

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B} \quad ; \quad \overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$$

3. Associativité de  $\cup$  et  $\cap$

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C) \quad ; \quad (A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

4. Commutativité de  $\cup$  et  $\cap$

$$A \cup B = B \cup A \quad ; \quad A \cap B = B \cap A$$

5. Distributivité de  $\cup$  par rapport à  $\cap$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C) \quad ; \quad (A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$$

6. Distributivité de  $\cap$  par rapport à  $\cup$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C) \quad ; \quad (A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$$

## Démonstration

Ces propriétés sont les versions ensemblistes de celles vérifiées par les opérations logiques  $\neg, \vee, \wedge$  (cf. C1.14) via la correspondance entre  $\neg$  et le complémentaire,  $\vee$  et la réunion,  $\wedge$  et l'intersection.

**C4.38. EXERCICE** Soient  $A := \{z \in \mathbb{C} : |z - 1 + i| \leq 4\}$  et  $B := \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) \geq -1 \text{ et } |\operatorname{Im}(z)| \leq 2\}$  deux parties de  $\mathbb{C}$ . Déterminer  $\overline{A}$ ,  $A \cup B$ ,  $A \setminus B$ ,  $B \setminus A$  et représenter graphiquement ces ensembles.

**C4.39. EXERCICE** Soient  $\Delta_1 := \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) = \operatorname{Im}(z)\}$  et  $\Delta_2 := \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) = -\operatorname{Im}(z)\}$ .

1. Justifier  $\Delta_1 \cup \Delta_2 = \{z \in \mathbb{C} : |\operatorname{Re}(z)| = |\operatorname{Im}(z)|\}$ .
2. Décrire l'ensemble  $\cup \cap (\Delta_1 \cup \Delta_2)$  en extension.

**C4.40. EXERCICE**

1. Déterminer l'ensemble  $\cup_{18} \cap \cup_{30}$ .
2. Plus généralement, si  $(n, m) \in \mathbb{N}_{\geq 2} \times \mathbb{N}_{\geq 2}$ , déterminer  $\cup_m \cap \cup_n$ .

**C4.41. EXERCICE** Soient  $E$  et  $F$  deux ensembles. Soient  $A, C$  deux parties de  $E$  et  $B, D$  deux parties de  $F$ . Démontrer :

$$(A \times B) \cap (C \times D) = (A \cap C) \times (B \cap D).$$

**C4.42. EXERCICE** Soient  $A, B, C$  trois parties d'un ensemble  $E$ .

1. Démontrer que, si  $A \cap B = A \cup B$ , alors  $A = B$ .
2. Démontrer que, si  $A \cap B = A \cap C$  et  $A \cup B = A \cup C$  alors  $B = C$ .
3. Une seule des deux conditions  $A \cap B = A \cap C$  et  $A \cup B = A \cup C$  suffit-elle pour avoir  $B = C$ ?

**C4.43. EXERCICE** Soient  $A$  et  $B$  deux parties d'un ensemble  $E$ .

1. Résoudre l'équation  $A \cup X = B$  d'inconnue une partie  $X$  et  $E$ .
2. Résoudre l'équation  $A \cap X = B$  d'inconnue une partie  $X$  et  $E$ .

## § 4 ENSEMBLE DES PARTIES D'UN ENSEMBLE

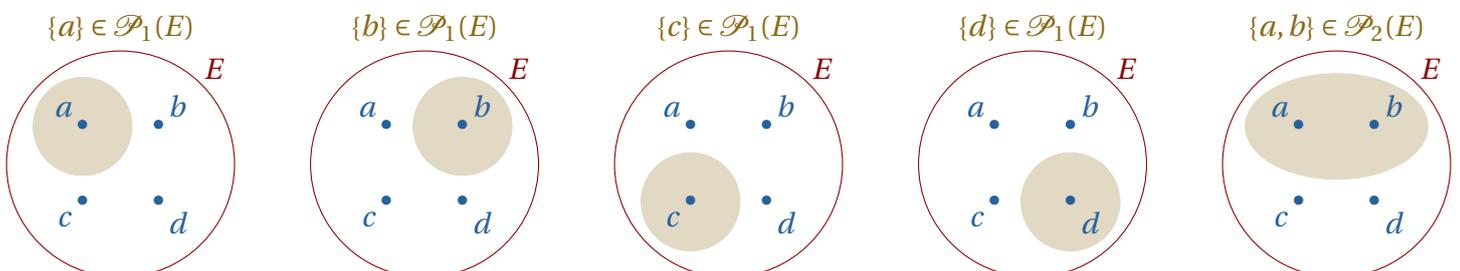
**C4.44. DÉFINITION (ENSEMBLE DES PARTIES D'UN ENSEMBLE)** Soit  $E$  un ensemble. L'ensemble formé de toutes les parties de  $E$  est noté  $\mathcal{P}(E)$ , i.e. :

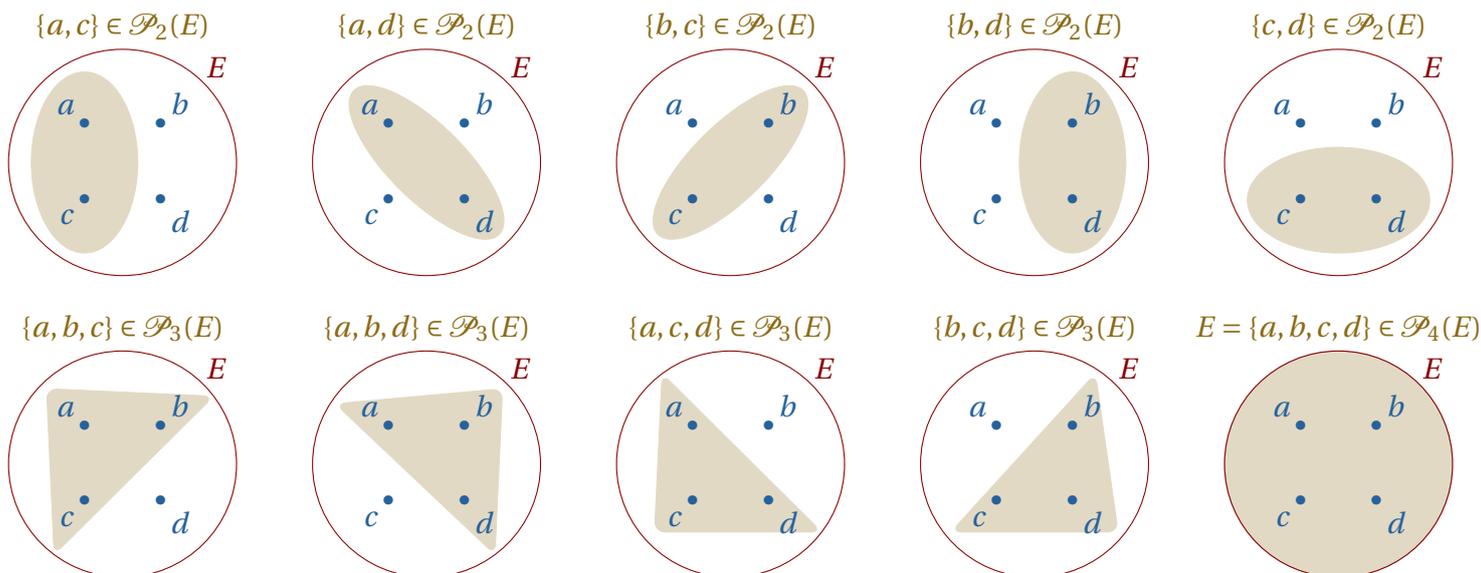
$$\mathcal{P}(E) := \{A : A \subset E\}.$$

**C4.45. EXEMPLE** Soit  $E = \{a, b, c, d\}$  un ensemble à 4 éléments. Une partie de  $E$  possède 0, 1, 2, 3 ou 4 éléments. Pour tout  $k \in \llbracket 0, 4 \rrbracket$ , nous posons :

$$\mathcal{P}_k(E) := \{A \in \mathcal{P}(E) : A \text{ possède } k \text{ éléments}\}.$$

Nous avons  $\mathcal{P}_0(E) = \{\emptyset\}$  et nous représentons les éléments de  $\mathcal{P}_1(E)$ ,  $\mathcal{P}_2(E)$ ,  $\mathcal{P}_3(E)$ , et  $\mathcal{P}_4(E)$  ci-dessous.





Nous remarquons que :

$$\mathcal{P}_0(E) \text{ possède } 1 = \binom{4}{0} \text{ élément.} \quad \mathcal{P}_1(E) \text{ possède } 4 = \binom{4}{1} \text{ éléments.} \quad \mathcal{P}_2(E) \text{ possède } 6 = \binom{4}{2} \text{ éléments.}$$

$$\mathcal{P}_3(E) \text{ possède } 4 = \binom{4}{3} \text{ éléments.} \quad \mathcal{P}_4(E) \text{ possède } 1 = \binom{4}{4} \text{ élément.}$$

$$\text{Ainsi, } \mathcal{P}(E) \text{ possède } \sum_{k=0}^4 \binom{4}{k} = \sum_{k=0}^4 \binom{4}{k} 1^k 1^{4-k} = (1 + 1)^4 = 2^4 = 16 \text{ éléments.}$$

**C4.46. APPARTENANCE À UN ENSEMBLE DE PARTIES** Soit  $E$  un ensemble.

$$A \in \mathcal{P}(E) \iff A \subset E$$

On veillera à ne jamais confondre le symbole appartenance  $\in$  et le symbole inclusion  $\subset$  quand on considèrera des éléments ou des ensembles. Il faudra en particulier être vigilant avec des ensembles de parties d'un ensemble, cf. **C4.46**.

**C4.47. EXERCICE** Soient  $E$  un ensemble. Nous observons que, si  $F$  est une partie de  $E$ , alors l'ensemble  $\mathcal{P}(F)$  est naturellement un sous-ensemble de  $\mathcal{P}(E)$  par transitivité de l'inclusion (cf. **C4.8**). Soient  $A$  et  $B$  des parties de  $E$ .

1. Démontrer  $\mathcal{P}(A) \cap \mathcal{P}(B) = \mathcal{P}(A \cap B)$ .
2. Démontrer  $\mathcal{P}(A) \cup \mathcal{P}(B) \subset \mathcal{P}(A \cup B)$ . L'inclusion réciproque,  $\mathcal{P}(A \cup B) \subset \mathcal{P}(A) \cup \mathcal{P}(B)$  est-elle nécessairement vraie?

**C4.48. EXERCICE** Décrire  $\mathcal{P}(\emptyset)$ ,  $\mathcal{P}(\mathcal{P}(\emptyset))$  et  $\mathcal{P}(\mathcal{P}(\mathcal{P}(\emptyset)))$ .

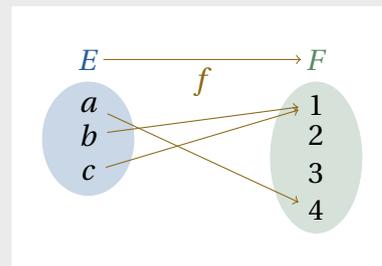
## § 5 NOTION D'APPLICATION

### C4.49. DÉFINITION (APPLICATION)

Soient  $E$  et  $F$  deux ensembles. Une application  $f$  de  $E$  dans  $F$  associe à chaque élément  $x$  de  $E$  un unique élément  $f(x)$  de  $F$  :

$$f \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) . \end{array} \right.$$

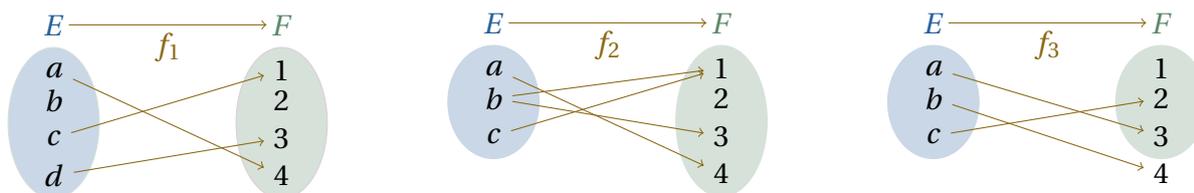
L'ensemble  $E$  est appelé ensemble de départ (ou source) de l'application  $f$  et l'ensemble  $F$  ensemble d'arrivée (ou but).



**C4.50. EXEMPLE** Ci-dessous on donne trois exemples d'applications.

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{Z} \longrightarrow \mathbb{N} \\ n \longmapsto n^2 + 7 \end{array} \right. \quad f_2 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \ln(x^2 + 3) \end{array} \right. \quad f_3 \left| \begin{array}{l} \mathcal{P}(\{a, b, c, d\}) \longrightarrow \mathcal{P}(\{a, d\}) \\ A \longmapsto A \cap \{a, d\} \end{array} \right.$$

**C4.51. EXERCICE** Justifier que les applications suivantes ne sont pas bien définies.



**C4.52. EXEMPLE** Les applications suivantes sont-elles bien définies ? Justifier la réponse.

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^+ \\ (x, y) \longmapsto x^4 - 2x^2y^3 + y^6 \end{array} \right. \quad f_2 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \longmapsto x^2 - 4x + 3 \end{array} \right. \quad f_3 \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{R} \\ z \longmapsto iz - i\bar{z} \end{array} \right.$$

Une application est définie par :

- son ensemble de départ (source)  $E$  ;
- son ensemble d'arrivée (but)  $F$  ;
- une règle (ou formule parfois) qui assigne à chaque élément  $x$  de  $E$  un unique élément  $f(x)$  de  $F$ .

En aucun cas, une application  $f$  ne peut être définie par une formule  $f(x) = \dots$

**C4.53. ÉGALITÉ DE DEUX APPLICATIONS** Soient des ensembles  $E_1, E_2, F_1, F_2$ .

Deux applications  $f_1: E_1 \longrightarrow F_1$  et  $f_2: E_2 \longrightarrow F_2$  sont égales si :

- (1)  $E_1 = E_2$  ;
- (2)  $F_1 = F_2$  ;
- (3) pour tout  $x \in E_1 = E_2$ ,  $f_1(x) = f_2(x)$ .

### C4.54. DÉFINITION (IMAGE D'UN POINT DE LA SOURCE, ANTÉCÉDENT D'UN POINT DU BUT)

Soient  $E, F$  deux ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

- L'image d'un élément  $x$  de  $E$  par  $f$  est l'élément  $f(x) \in F$ .
- Un antécédent d'un élément  $y \in F$  par  $f$  est un élément  $x \in E$  tel que  $f(x) = y$ .

**C4.55. EXERCICE** Soit  $f$  l'application définie par :

$$f \left| \begin{array}{l} [1, +\infty[ \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 - 4x + 3. \end{array} \right.$$

1. Quelles sont les images de 1, 2 et 3 par  $f$ ?
2. Soit  $y \in \mathbb{R}$ . Étudier les antécédents de  $y$  par  $f$ , en distinguant plusieurs cas.

**C4.56. DÉFINITION (ENSEMBLE D'APPLICATIONS)** Soient  $E$  et  $F$  deux ensembles. L'ensemble formé par toutes les applications de  $E$  dans  $F$  est noté  $F^E$  ou  $\mathcal{F}(E, F)$ .

**C4.57. EXERCICE** Donner un élément de chacun des ensembles  $\mathbb{Z}^{\mathbb{N}}$ ,  $\mathbb{N}^{\mathbb{Z}}$ ,  $\mathbb{R}^{\mathbb{C}}$  et  $[-1, 1]^{\mathbb{R}}$ .

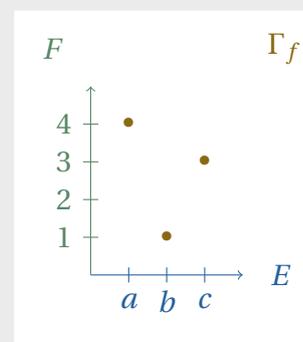
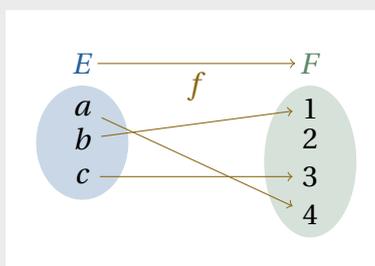
**C4.58. DÉFINITION (GRAPHE D'UNE APPLICATION)**

Soient  $E, F$  deux ensembles et :

$$f \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right.$$

une application. Le graphe  $\Gamma_f$  de l'application  $f$  est la partie de  $E \times F$  définie par :

$$\Gamma_f := \{(x, f(x)) : x \in E\}.$$



**C4.59. EXEMPLE (GRAPHE D'UNE RESTRICTION DE LA FONCTION RACINE CARRÉE)**

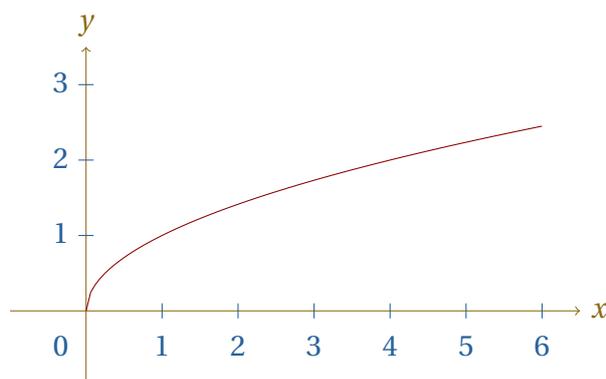
Le graphe de l'application

$$f \left| \begin{array}{l} [0, 6] \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sqrt{x} \end{array} \right.$$

défini par :

$$\Gamma_f := \{(x, \sqrt{x}) : x \in [0, 6]\}$$

est représenté ci-contre.



**C4.60. EXERCICE** Soit  $f$  l'application définie par :

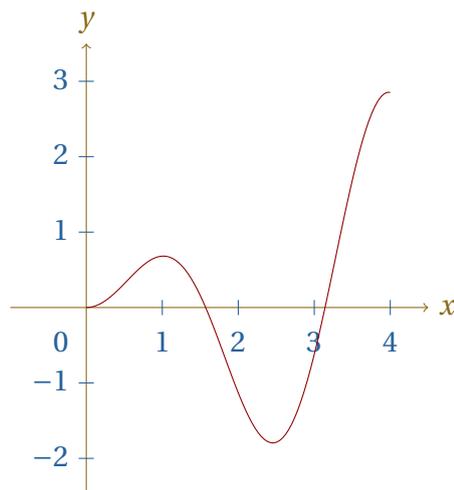
$$f \left| \begin{array}{l} [1, 10] \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto 2x + 1. \end{array} \right.$$

Les points  $(2, 5)$ ,  $(7, 13)$ ,  $(0, 1)$  appartiennent-ils au graphe  $\Gamma_f$  de  $f$ ?

**C4.61. EXERCICE**

Soit l'application  $f: [0, 4] \longrightarrow \mathbb{R}$  dont le graphe est représenté ci-contre.

1. Quelle est la partie entière de  $f(2)$ ?
2. Combien 4 possède-t-il d'antécédents par  $f$ ?
3. Combien 2 possède-t-il d'antécédents par  $f$ ?
4. Combien 0 possède-t-il d'antécédents par  $f$ ?



**C4.62. EXERCICE** Soient  $E, F$  deux ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

1. Soit  $x$  un élément de  $E$  fixé. Combien d'éléments  $y \in F$  vérifient  $(x, y) \in \Gamma_f$ ?
2. Soit  $y$  un élément de  $F$  fixé. Peut-on énoncer une propriété générale sur l'ensemble des  $x \in E$  tel que  $(x, y) \in \Gamma_f$ ? Justifier la réponse, en donnant plusieurs exemples.

**§ 6 FONCTION INDICATRICE D'UNE PARTIE D'UN ENSEMBLE**

**C4.63. DÉFINITION (FONCTION INDICATRICE D'UNE PARTIE D'UN ENSEMBLE)** Soient  $E$  un ensemble et  $A$  une partie de  $E$ . La fonction indicatrice de  $A$  est la fonction :

$$\mathbb{1}_A \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow \{0, 1\} \\ x \longrightarrow \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{si } x \notin A. \end{cases} \end{array} \right.$$

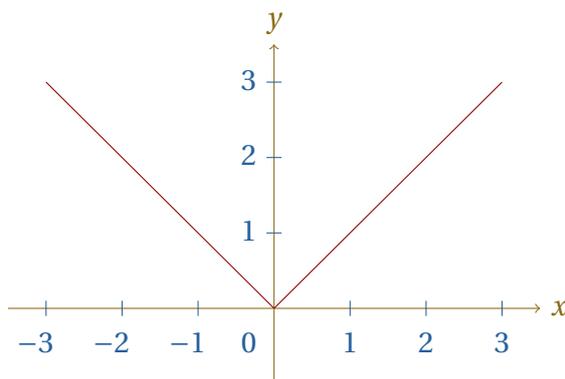
**C4.64. EXERCICE** Représenter graphiquement la fonction  $\mathbb{1}_{[-1,3]}: \mathbb{R} \longrightarrow \{0, 1\}$ .

**C4.65. FONCTION VALEUR ABSOLUE**

La fonction valeur absolue est définie par :

$$|\cdot| \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longrightarrow \max\{-x, x\}. \end{array} \right.$$

Écrire, pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $|x|$  à l'aide de deux indicatrices de parties de  $\mathbb{R}$ .



**C4.66. EXERCICE (L'INDICATRICE CARACTÉRISE LA PARTIE)** Soient  $E$  un ensemble et  $A, B$  deux parties de  $E$ . Démontrer que  $A = B$  si et seulement si  $\mathbb{1}_A = \mathbb{1}_B$ .

**C4.67. EXERCICE (INDICATRICE ET OPÉRATIONS SUR LES PARTIES D'UN ENSEMBLE)** Soient  $E$  un ensemble et  $A, B$  deux parties de  $E$ . Soit  $x \in E$ .

1. Exprimer  $\mathbb{1}_{\bar{A}}(x)$  en fonction de  $\mathbb{1}_A(x)$ .
2. Exprimer  $\mathbb{1}_{A \cap B}(x)$  en fonction de  $\mathbb{1}_A(x)$  et  $\mathbb{1}_B(x)$ .
3. En déduire une expression de  $\mathbb{1}_{A \cup B}(x)$  en fonction de  $\mathbb{1}_A(x)$  et  $\mathbb{1}_B(x)$ .

## § 7 IMAGE DIRECTE ET IMAGE RÉCIPROQUE

### C4.68. DÉFINITION (IMAGE DIRECTE ET IMAGE RÉCIPROQUE)

Soient  $E, F$  deux ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

(1) Soit  $A$  une partie de  $E$ . L'image de  $A$  par  $f$ , notée  $f(A)$ , est la partie de  $F$  formée par les éléments  $f(x) \in F$  lorsque  $x$  parcourt  $A$  :

$$f(A) = \{f(x) : x \in A\} \subset F.$$

Représentation de  $f(A)$

(2) Soit  $B$  une partie de  $F$ . L'image réciproque de  $B$  par  $f$ , notée  $f^{-1}(B)$ , est la partie de  $E$  formée par les éléments  $x \in E$  tels que  $f(x) \in B$ .

$$f^{-1}(B) = \{x \in E : f(x) \in B\} \subset E.$$

Représentation de  $f^{-1}(B)$

**C4.69. EXERCICE (DÉTERMINATION D'IMAGES DIRECTES ET D'IMAGES RÉCIPROQUES)** Soit l'application :

$$f \quad \left| \begin{array}{l} \mathbb{R}_+ \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 - 4x - 4. \end{array} \right.$$

Déterminer  $f([0, 6])$  et  $f^{-1}([-4, 6])$ .

**C4.70. REMARQUE (IMAGES RÉCIPROQUES DE  $\emptyset$  ET DU BUT, IMAGES DIRECTES DE  $\emptyset$  ET DE LA SOURCE)**

Soient  $E, F$  deux ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. Alors :

$$f^{-1}(\emptyset) = \emptyset \quad f^{-1}(F) = E \quad f(\emptyset) = \emptyset$$

mais  $f(E)$  n'est pas nécessairement égal à  $F$ , comme le montre l'exemple de l'application :

$$f \quad \left| \begin{array}{l} E := \{0, 1\} \longrightarrow F := \{2, 3\} \\ x \longmapsto 2 \end{array} \right.$$

pour laquelle  $f(E) = \{2\} \neq F$ .

### C4.71. PROPRIÉTÉS (DES IMAGES DIRECTES ET DES IMAGES RÉCIPROQUES)

Soient  $E, F$  deux ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

1.  $\forall (A_1, A_2) \in \mathcal{P}(E)^2 \quad f(A_1 \cup A_2) = f(A_1) \cup f(A_2)$ .
2.  $\forall (B_1, B_2) \in \mathcal{P}(F)^2 \quad f^{-1}(B_1 \cup B_2) = f^{-1}(B_1) \cup f^{-1}(B_2)$  et  $f^{-1}(B_1 \cap B_2) = f^{-1}(B_1) \cap f^{-1}(B_2)$ .
3.  $\forall B \in \mathcal{P}(F) \quad f^{-1}(F \setminus B) = E \setminus f^{-1}(B)$
4.  $f^{-1}(f(E)) = E$

**C4.72. EXERCICE** Soient  $E, F$  deux ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

1. Soient  $A_1, A_2$  deux parties de  $E$ . Démontrer que  $f(A_1 \cap A_2) \subset f(A_1) \cap f(A_2)$  mais que cette inclusion n'est pas nécessairement une égalité.
2. Démontrer que  $f(f^{-1}(F)) \subset F$  mais que cette inclusion n'est pas nécessairement une égalité.

## § 8 FAMILLE D'ÉLÉMENTS D'UN ENSEMBLE

**C4.73. DÉFINITION (FAMILLE D'ÉLÉMENTS D'UN ENSEMBLE)** Soient  $I$  et  $E$  deux ensembles.

1. Une famille d'éléments de  $E$  indexée par  $I$  est une application :

$$x \quad \left| \begin{array}{l} I \longrightarrow E \\ i \longrightarrow x_i \end{array} \right.$$

que l'on notera plus simplement  $(x_i)_{i \in I}$ .

2. L'ensemble des familles d'éléments de  $E$  indexées par  $I$  est noté  $E^I$ .

**C4.74. EXEMPLE** Une famille  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  d'éléments de  $\mathbb{R}$  indexée par  $\mathbb{N}$  est aussi appelée « suite réelle indexée par  $\mathbb{N}$  ».

**C4.75. DÉFINITION (RÉUNION ET INTERSECTION D'UNE FAMILLE DE PARTIES)**

Soient  $I, E$  des ensembles et  $(A_i)_{i \in I}$  une famille de parties de  $E$ .

- (1) La réunion de la famille  $(A_i)_{i \in I}$  est :

$$\bigcup_{i \in I} A_i := \{x \in E : \exists i \in I \quad x \in A_i\}.$$

Diagramme de Venn

- (2) L'intersection de la famille  $(A_i)_{i \in I}$  est :

$$\bigcap_{i \in I} A_i := \{x \in E : \forall i \in I \quad x \in A_i\}.$$

Diagramme de Venn

**C4.76. PROPRIÉTÉS (DES OPÉRATIONS SUR LES FAMILLES D'ENSEMBLES)** Soient  $E, I, J$  des ensembles. On considère deux familles  $(A_i)_{i \in I}, (B_j)_{j \in J}$  de parties de  $E$ .

1. *Lois de De Morgan*

$$\overline{\bigcup_{i \in I} A_i} = \bigcap_{i \in I} \overline{A_i} \quad \text{et} \quad \overline{\bigcap_{i \in I} A_i} = \bigcup_{i \in I} \overline{A_i}$$

2. *Distributivités*

$$\left( \bigcup_{i \in I} A_i \right) \cap \left( \bigcup_{j \in J} B_j \right) = \bigcup_{(i,j) \in I \times J} A_i \cap B_j \quad \text{et} \quad \left( \bigcap_{i \in I} A_i \right) \cup \left( \bigcap_{j \in J} B_j \right) = \bigcap_{(i,j) \in I \times J} A_i \cup B_j$$

**C4.77. EXERCICE** Soit  $E$  un ensemble. Justifier  $\bigcup_{x \in E} \{x\} = E$ .

**C4.78. EXERCICE** L'ensemble  $\mathbb{R}$  est archimédien, i.e. :

$$(\star) \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad \exists N \in \mathbb{N} \quad x < N.$$

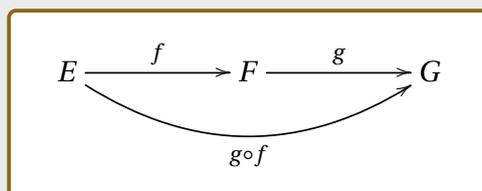
Démontrer  $\bigcup_{n \in \mathbb{N}^*} \left[ \frac{1}{n}, 1 \right] = ]0, 1]$  et  $\bigcap_{n \in \mathbb{N}^*} \left] \frac{1}{n}, \frac{1}{n} \right[ = \{0\}$  à l'aide de la propriété  $(\star)$ .

## § 9 COMPOSITION D'APPLICATIONS

**C4.79. DÉFINITION (COMPOSÉE DE DEUX APPLICATIONS)** Soient  $E, F, G$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$ ,  $g: F \longrightarrow G$  des applications. La composée des applications  $f$  et  $g$  est l'application :

$$g \circ f \quad \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow G \\ x \longmapsto g(f(x)) \end{array} \right.$$

Nous représenterons souvent l'application  $g \circ f$  à l'aide d'un diagramme comme ci-dessous.



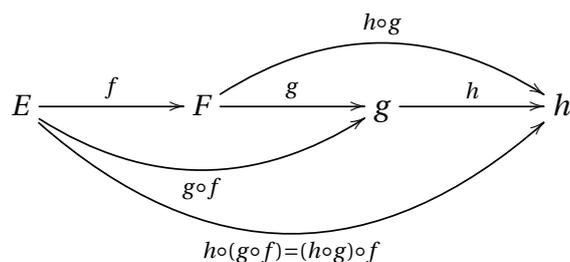
 Avant de considérer la composée  $g \circ f$  de deux applications  $f$  et  $g$ , nous aurons toujours le souci de vérifier qu'elle est bien définie, i.e que le but de  $f$  coïncide avec la source de  $g$ .

**C4.80. EXERCICE (LA COMPOSITION N'EST PAS COMMUTATIVE)** Soient les deux applications :

$$f \quad \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 \end{array} \right. \quad \text{et} \quad g \quad \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto 2x+1 \end{array} \right.$$

Justifier que les applications  $g \circ f$  et  $f \circ g$  sont bien définies, puis les calculer. Commenter.

**C4.81. REMARQUE (LA COMPOSITION EST ASSOCIATIVE)** Soient  $E, F, G, H$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$ ,  $g: F \longrightarrow G$ ,  $h: G \longrightarrow H$  des applications. Alors  $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$ .



On note donc simplement  $h \circ g \circ f$  l'application  $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$ .

**C4.82. DÉFINITION (RESTRICTION ET CORESTRICTION D'UNE APPLICATION)** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

1. Soit  $A$  une partie de  $E$ . La restriction de  $f$  à  $A$  est l'application :

$$f|_A \quad \left| \begin{array}{l} A \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right.$$

2. Soit  $B$  une partie de  $F$  telle que  $f(E) \subset B$ . La corestriction de  $f$  à  $B$  est l'application :

$$f|_B \quad \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow B \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right.$$

**C4.83. EXERCICE (DÉCOMPOSITION D'UNE FONCTION HOMOGRAPHIQUE)**

1. Soit la fonction homographique :

$$f \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \setminus \{2\} \longrightarrow \mathbb{R} \setminus \{3\} \\ x \longmapsto \frac{3x+14}{x-2} \end{array} \right.$$

Justifier que la fonction  $f$  est bien définie et l'écrire comme la composée  $f_3 \circ f_2 \circ f_1$  de trois applications  $f_1, f_2, f_3$  où :

- $f_1$  qui est une restriction et corestriction de fonction affine;
- $f_2$  qui est la fonction inverse;
- $f_3$  qui est une restriction et corestriction de fonction affine.

2. Généraliser le résultat à toute fonction homographique (quotient de deux fonctions affines).

**C4.84. DÉFINITION (APPLICATION IDENTITÉ D'UN ENSEMBLE)** Soit  $E$  un ensemble. L'application identité de  $E$  est :

$$\text{id}_E \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow E \\ x \longmapsto x \end{array} \right.$$

**C4.85. EFFET D'UNE COMPOSITION PAR L'APPLICATION IDENTITÉ** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. Alors :

$$f \circ \text{id}_E = f \quad \text{et} \quad \text{id}_F \circ g = g.$$

**C4.86. EXERCICE (INVERSIBILITÉ ET INVERSE D'UNE SIMILITUDE DIRECTE)** Pour tout  $(a, b) \in \mathbb{C}^* \times \mathbb{C}$ , on définit la similitude directe  $f_{a,b}$  par :

$$f_{a,b} \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C} \\ z \longmapsto az + b \end{array} \right.$$

1. Soit  $(a, b) \in \mathbb{C}^* \times \mathbb{C}$ . Démontrer qu'il existe un unique couple  $(c, d) \in \mathbb{C}^* \times \mathbb{C}$  tel que :

$$f_{a,b} \circ f_{c,d} = \text{id}_{\mathbb{C}} \quad \text{et} \quad f_{c,d} \circ f_{a,b} = \text{id}_{\mathbb{C}}.$$

2. Proposer une solution géométrique de Q1, en utilisant l'interprétation géométrique d'une similitude (cf. C3.171). On considérera d'abord le cas  $a = 1$ , puis le cas  $a \neq 1$ .

**C4.87. EXERCICE (PROPRIÉTÉ UNIVERSELLE DU PRODUIT CARTÉSIEN)** Soient  $E, F_1, F_2$  des ensembles. Nous définissons les projections canoniques  $\pi_1$  et  $\pi_2$  par :

$$\pi_1 \left| \begin{array}{l} F_1 \times F_2 \longrightarrow F_1 \\ (y_1, y_2) \longmapsto y_1 \end{array} \right. \quad \text{et} \quad \pi_2 \left| \begin{array}{l} F_1 \times F_2 \longrightarrow F_2 \\ (y_1, y_2) \longmapsto y_2 \end{array} \right.$$

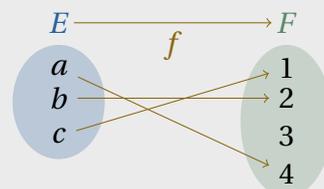
Démontrer que pour tout  $f \in (F_1 \times F_2)^E$  il existe un unique  $f_1 \in F^{E_1}$  et un unique  $f_2 \in F^{E_2}$  tels que :

$$f_1 = \pi_1 \circ f \quad \text{et} \quad f_2 = \pi_2 \circ f.$$

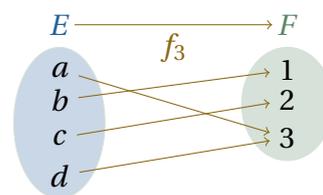
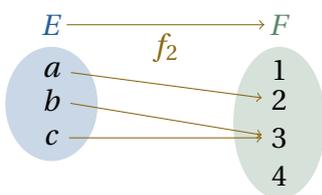
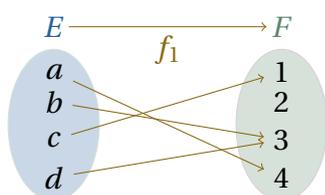
## § 10 INJECTION ET SURJECTION

**C4.88. DÉFINITION (APPLICATION INJECTIVE)** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. L'application  $f$  est injective, et l'on note  $f: E \hookrightarrow F$ , si l'une des trois conditions équivalentes suivantes est vérifiée.

- (a)  $\forall (x_1, x_2) \in E^2 \quad f(x_1) = f(x_2) \implies x_1 = x_2$
- (b) Tout élément de  $F$  possède au plus un antécédent par  $f$  dans  $E$ .
- (c) Pour tout  $y \in F$ , l'équation  $f(x) = y$  d'inconnue  $x$  dans  $E$  possède au plus une solution.



**C4.89. EXERCICE** Les applications suivantes sont-elles injectives?



**C4.90. UN SCHÉMA RÉDACTIONNEL D'UNE DÉMONSTRATION D'INJECTIVITÉ** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. Pour démontrer que  $f$  est injective, on pourra rédiger le début comme suit.

Soient  $x_1, x_2$  deux éléments de  $E$  tels que  $f(x_1) = f(x_2)$ . Démontrons que  $x_1 = x_2$ .

⋮

**C4.91. EXERCICE** Les applications suivantes sont-elles injectives?

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 - 2x + 2 \end{array} \right.$$

$$f_2 \left| \begin{array}{l} [1, +\infty[ \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 - 2x + 2 \end{array} \right.$$

$$f_3 \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C} \\ z \longmapsto z^3 \end{array} \right.$$

**C4.92. EXERCICE** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

1. Que dire de l'application  $f$  si elle vérifie la propriété suivante?

$$\forall (x_1, x_2) \in E^2 \quad x_1 \neq x_2 \implies f(x_1) \neq f(x_2)$$

2. Que dire de l'application  $f$  si elle vérifie la propriété suivante?

$$\exists (x_1, x_2) \in E^2 \quad x_1 \neq x_2 \text{ et } f(x_1) = f(x_2).$$

**C4.93. EXERCICE (INJECTIVITÉ ET STRICTE MONOTONIE)**

1. Soit  $A$  une partie de  $\mathbb{R}$  et  $f: A \longrightarrow \mathbb{R}$  une fonction strictement croissante, i.e. telle que :

$$\forall (x_1, x_2) \in A^2 \quad x_1 < x_2 \implies f(x_1) < f(x_2).$$

Démontrer que  $f$  est injective.

2. Donner une fonction de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  qui est croissante, i.e. telle que :

$$\forall (x_1, x_2) \in A^2 \quad x_1 \leq x_2 \implies f(x_1) \leq f(x_2).$$

mais non injective.

3. Donner une fonction  $g: \mathbb{R}^* \longrightarrow \mathbb{R}$  qui est injective, mais non strictement monotone sur  $\mathbb{R}^*$ .

**C4.94. EXERCICE** Soient les applications :

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto e^x \end{array} \right. \quad \text{et} \quad f_2 \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C} \\ z \longmapsto e^z \end{array} \right.$$

Démontrer que l'application  $f_1$  est injective et que l'application  $f_2$  n'est pas injective.

**C4.95. EXERCICE** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. Démontrer que  $f$  est injective si et seulement si :

$$\forall (A_1, A_2) \in \mathcal{P}(E)^2 \quad f(A_1 \cap A_2) = f(A_1) \cap f(A_2).$$

**C4.96. PROPOSITION (INJECTIVITÉ ET INVERSIBILITÉ À GAUCHE)**

Soient  $E, F$  des ensembles non vides et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

$$f \text{ est injective} \iff (\exists g \in \mathcal{F}(F, E) \quad g \circ f = \text{id}_E)$$

**C4.97. REMARQUE** Soient les applications :

$$f \left| \begin{array}{l} \mathbb{R}_+ \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sqrt{x} \end{array} \right. \quad \text{et} \quad g \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_+ \\ x \longmapsto x^2 \end{array} \right.$$

- Justifier  $g \circ f = \text{id}_{\mathbb{R}_+}$ .
- Les fonctions  $f \circ g$  et  $\text{id}_{\mathbb{R}}$  sont-elles égales?

**C4.98. PROPOSITION (COMPOSITION ET INJECTIVITÉ)**

Soient  $E, F, G$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F, g: F \longrightarrow G$  des applications.

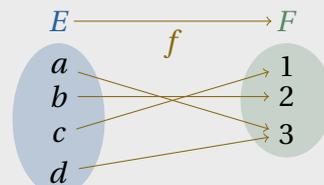
$$1. \quad f \text{ et } g \text{ sont injectives} \implies g \circ f \text{ est injective}$$

$$2. \quad g \circ f \text{ est injective} \implies f \text{ est injective}$$

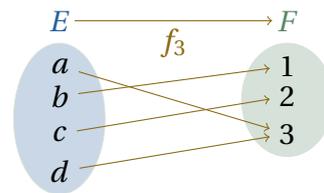
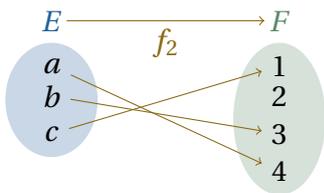
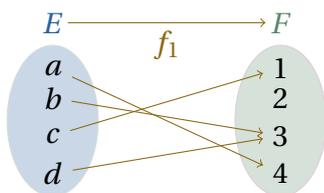
**C4.99. EXERCICE** Donner, à l'aide de diagrammes de Venn, des ensembles  $E, F, G$  et une application  $f: E \longrightarrow F$  et une application  $g: F \longrightarrow G$  non injective, telles que  $g \circ f$  est injective.

**C4.100. DÉFINITION (APPLICATION SURJECTIVE)** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. L'application  $f$  est surjective, et l'on note  $f: E \twoheadrightarrow F$ , si l'une des trois conditions équivalentes suivantes est vérifiée.

- (a)  $\forall y \in F \quad \exists x \in E \quad f(x) = y$
- (b) Tout élément de  $F$  possède au moins un antécédent par  $f$  dans  $E$ .
- (c) Pour tout  $y \in F$ , l'équation  $f(x) = y$  d'inconnue  $x$  dans  $E$  possède au moins une solution.



**C4.101. EXERCICE** Les applications suivantes sont-elles surjectives?



**C4.102. UN SCHEMA RÉDACTIONNEL D'UNE DÉMONSTRATION DE SURJECTIVITÉ** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. Pour démontrer que  $f$  est surjective, on pourra rédiger le début comme suit.

Soit  $y \in F$ . Montrons qu'il existe  $x \in E$  tel que  $f(x) = y$ .

⋮

**C4.103. EXERCICE** Les applications suivantes sont-elles surjectives?

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto 4x^2 + 4x + 4 \end{array} \right.$$

$$f_2 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow [3, +\infty[ \\ x \longmapsto 4x^2 + 4x + 4 \end{array} \right.$$

$$f_3 \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C} \\ z \longmapsto 4z^2 + 4z + 4 \end{array} \right.$$

**C4.104. EXERCICE** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. Que dire d'une application  $f$  vérifiant  $f(E) = F$ ?

**C4.105. EXERCICE** Soient les applications :

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^* \\ x \longmapsto e^x \end{array} \right. \quad \text{et} \quad f_2 \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}^* \\ z \longmapsto e^z \end{array} \right.$$

Justifier que l'application  $f_1$  n'est pas surjective et que l'application  $f_2$  est surjective.

**C4.106. PROPOSITION (SURJECTIVITÉ ET INVERSIBILITÉ À DROITE)**

Soient  $E, F$  des ensembles non vides et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

$$f \text{ est surjective} \iff (\exists g \in \mathcal{F}(F, E) \quad f \circ g = \text{id}_F)$$

**C4.107. EXERCICE** Soient  $E, F$  des ensembles non vides et  $f: E \longrightarrow F, g: F \longrightarrow E$  des applications telles que  $g \circ f = \text{id}_E$ . Que dire des applications  $f$  et  $g$ ?

**C4.108. PROPOSITION (COMPOSITION ET SURJECTIVITÉ)**

Soient  $E, F, G$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$ ,  $g: F \longrightarrow G$  des applications.

$$1. \quad f \text{ et } g \text{ sont surjectives} \implies g \circ f \text{ est surjective}$$

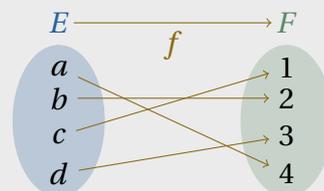
$$2. \quad g \circ f \text{ est surjective} \implies g \text{ est surjective}$$

**C4.109. EXERCICE** Donner, à l'aide de diagrammes de Venn, des ensembles  $E, F, G$  et une application  $f: E \longrightarrow F$  non surjective et une application  $g: F \longrightarrow G$ , telles que  $g \circ f$  est surjective.

**§ 11 BIJECTION**

**C4.110. DÉFINITION (APPLICATION BIJECTIVE)** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application. L'application  $f$  est bijective, et l'on note  $f: E \xrightarrow{\sim} F$ , si l'une des quatre conditions équivalentes suivantes est vérifiée.

- L'application  $f$  est injective et surjective.
- $\forall y \in F \quad \exists ! x \in E \quad f(x) = y$
- Tout élément de  $F$  possède un unique antécédent par  $f$  dans  $E$ .
- Pour tout  $y \in F$ , l'équation  $f(x) = y$  d'inconnue  $x$  dans  $E$  possède une unique solution.



**C4.111. EXERCICE** Dresser la liste de toutes les applications bijectives de l'ensemble  $E := \{a, b, c\}$  dans l'ensemble  $F := \{1, 2, 3\}$ .

**C4.112. EXERCICE** Les applications suivantes sont-elles bijectives?

$$f_1 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \setminus \{1\} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \frac{2x-3}{1-x} \end{array} \right.$$

$$f_2 \left| \begin{array}{l} ]-\infty, 5] \longrightarrow [2, +\infty[ \\ x \longmapsto x^2 - 10x + 27 \end{array} \right.$$

$$f_3 \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \frac{e^x + e^{-x}}{2} \end{array} \right.$$

**C4.113. DÉFINITION (INVERSIBILITÉ ET RÉCIPROQUE D'UNE APPLICATION)** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

- L'application  $f$  est inversible s'il existe une application  $g: F \longrightarrow E$  telle que :

$$g \circ f = \text{id}_E \quad \text{et} \quad f \circ g = \text{id}_F .$$

- Si  $f$  est inversible, l'application  $g$  introduite en 1 est unique. Elle est notée  $f^{-1}$  et est appelée application réciproque de  $f$ .



Si  $f$  est une application, on ne peut considérer sa réciproque  $f^{-1}$  qu'après avoir établi l'inversibilité de  $f$ .

**C4.114. DÉFINITION (BIJECTIVITÉ ET INVERSIBILITÉ)** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application.

1. L'application  $f$  est inversible si et seulement si elle est bijective.
2. Si  $f$  est bijective alors son application réciproque est l'application :

$$f^{-1} \left| \begin{array}{l} F \longrightarrow E \\ y \longmapsto \text{l'unique } x \in E \text{ tel que } f(x) = y. \end{array} \right.$$

**C4.115. EXERCICE** Dans l'exercice C4.112 nous avons établi la bijectivité de l'application :

$$f \left| \begin{array}{l} ]-\infty, 5] \longrightarrow [2, +\infty[ \\ x \longmapsto x^2 - 10x + 27 \end{array} \right.$$

Expliciter sa réciproque  $f^{-1}$ .

**C4.116. EXERCICE** Démontrer que l'application :

$$f \left| \begin{array}{l} \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C} \\ z \longmapsto 5 - 13z \end{array} \right.$$

est bijective et calculer son application réciproque.

**C4.117. EXERCICE** Démontrer que l'application :

$$f \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \setminus \{1\} \longrightarrow \mathbb{R} \setminus \{-1\} \\ x \longmapsto \frac{x+1}{1-x} \end{array} \right.$$

est bijective et calculer son application réciproque.

**C4.118. EXERCICE** Démontrer que l'application :

$$\text{sh} \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \frac{e^x - e^{-x}}{2} \end{array} \right.$$

est bijective et calculer son application réciproque.

**C4.119. EXERCICE** Démontrer que l'application :

$$f \left| \begin{array}{l} \mathbb{R}_+ \longrightarrow [1, +\infty[ \\ x \longmapsto \frac{e^x + e^{-x}}{2} \end{array} \right.$$

bien définie, bijective et calculer son application réciproque.

**C4.120. EXERCICE** Démontrer que l'application :

$$f \left| \begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow ]-1, 1[ \\ x \longmapsto \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}} \end{array} \right.$$

bien définie, bijective et calculer son application réciproque.

**C4.121. EXERCICE** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application bijective.

1. Que valent les applications  $f \circ f^{-1}$  et  $f^{-1} \circ f$  ?
2. Justifier que  $f^{-1}$  est bijective et expliciter  $(f^{-1})^{-1}$ .

**C4.122. PROPOSITION (COMPOSITION ET BIJECTIVITÉ)**

Soient  $E, F, G$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F, g: F \longrightarrow G$  des applications.

$$f \text{ et } g \text{ sont bijectives} \implies (g \circ f \text{ est bijective et } (g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1})$$

**C4.123. EXERCICE** Soient  $E, F, G$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F, g: F \longrightarrow G$  des applications telles que  $g \circ f$  est bijective.

1. Que dire des applications  $f$  et  $g$  ?
2. Les applications  $f$  et  $g$  sont-elles nécessairement bijectives ?

**C4.124. REMARQUE** Soient  $E, F$  des ensembles et  $f: E \longrightarrow F$  une application bijective. Soit  $B$  une partie de  $F$ . Notons :

- $A_1$  l'image réciproque de  $B$  par  $f$  ;
- $A_2$  l'image directe de  $B$  par  $f^{-1}$ .

Alors  $A_1 = A_2$  et donc la notation  $f^{-1}(B)$  est non ambiguë.



Si  $E, F$  sont des ensembles, si  $f: E \longrightarrow F$  est une application non bijective alors  $f^{-1}(B)$  n'est pas  $\{f^{-1}(y) : y \in B\}$  puisque l'application  $f^{-1}$  n'est pas définie. En effet,  $f$  n'est pas inversible.

**C4.125. EXERCICE** Soient  $A, B, C, D$  des ensembles et  $f: A \longrightarrow B, g: B \longrightarrow C, h: C \longrightarrow D$  des applications.

1. Démontrer que les applications  $g \circ f$  et  $h \circ g$  sont bijectives si et seulement si les applications  $f, g, h$  sont bijectives.
2. On suppose que les applications  $f, g, h$  sont bijectives. Expliciter la réciproque de l'application  $h \circ g \circ f$  à l'aide des applications réciproques de  $f, g, h$ .